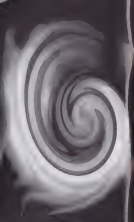




INSTRUCTION MANUAL



CHAOS

CONTROL

English - French - German - Dutch - Spanish - Italian

English

4

Français

13

Deutsch

30

Nederlands

37

Español

48

Italiano

50

CHAOS

CONTROL

Marching!	5
The Challenge	6
The Characters	7
The Controls	8
Starting the game	8
Main Menu	10
The Options Menu	11
The "Controls" menu	12
High Scores	12
Get 'n' paid!	13

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system to allow your children to use it.

Some people get convulsions (seizures) as a result of brief or prolonged exposure to certain flashing lights or light patterns. In everyday life, such people may have a seizure while watching certain television programs or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of seizures or has never had any epileptic attacks.

If you or anyone in your family has ever had symptoms resembling epilepsy (seizures or fits of over-exposure) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, fits of consciousness, dizziness, fits, or epileptic convulsions or convulsions, stop playing a video game. If symptoms persist, consult your doctor.

Precautions to take during use

- Do not stand too close to the screen. Sit at least 2 meters away from the television screen as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Do not use for more than 15-20 minutes per hour while playing a video game.

Warning!

Handling your Sega Saturn CD-Rom

- The Sega Saturn-CD ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn-System
- Be sure to keep the surface of the top layer free of dirt and scratches
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play to rest yourself and the Sega-Saturn-CD

Warnings to ensure safe projection television

This product or image may cause discomfort if the reflected image is made the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games or long-term projection television.

If your system is switched off

Turn the Sega Saturn System by pressing "Power" on the Control Console, (C10101)
The game starts automatically

If your system is already switched on

Insert the CHAOS CONTROL CD-ROM
The follow up message will be displayed. Start-Up
Character log in of the system and press the A button.
The game starts automatically

Important! Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc, case and spindle in good care. If your Sega Saturn System has trouble reading the disc, remove it and wipe it carefully, starting from the center of the disc and working outwards.

Sega Saturn System

Control panel Video Deck
Video Cass
Monitor



The Challenge

Chase changed to an action game consisting of attractive cinematic computerized images each was provided by a spectacular sequence of full screen views. The video sequences formed the plot of the story and exposed the level of your mission.

On March 11 1979 the Mars 10 planetary exploration probe was launched into space with a message including the 1-1 coordinates of Earth.

In the year 2116 long after having travelled beyond the solar system Pioneer 10 was still continuing its long outer voyage. It was suddenly and mysteriously destroyed and stopped transmitting. On earth this disaster was interpreted as a tremendous failure. A fatal mistake someone was being transmitting the important earth message and was getting ready to make good use of it.

You have been chosen to find another spacecraft against the Mars 10th report, after travelling to the solar system the Earth's coordinates for the sole purpose of destroying it.

While the Earth-Aqua's mother ship is approaching signalling the start of the final mission you have been launched together with all other combat units in the Great Galactic Headquarters of Earth from where all orders will be directed.

In the final part of the game you must fight the solar terrestrial Earth 10th mission who have several Martians led by to break the map in the 10-10.

The second part will see you in the control of an exceptionally powerful fighter prototype pursuing the bulk of the Earth 10th fleet.

Finally you enter a thrilling sequence full of tension and

If you get through this stage you will finally be able to contact with the Earth 10th mother ship.

The Characters

The allies

Isidore Goodfellow Isidore is one of the best pilots in the Great Defense Force. This is part of the Seventh Squadron. When the story starts, he is a lieutenant, but on account of his actions, he is promoted to Major and his orders to lead the Fubbi's against the evil intentions of breaking through enemy lines and destroying the East West mother-ship. His friend Major Morgan is a war hero of the many victories of the East West attack on Mars.

Mark Mc Miller is pilot in the Red Group of the Seventh Squadron. Mark is a young wingman. He is very brave and doesn't mind taking orders from Mark's superior in a command. There just don't

Commander Goodfellow Isidore's father. He's got her up big, then he knows that he's got to do something with his family and his people. He's got to go through it is proud of her he's got to see again, she is in the military he's got to see her. Love her.

Morgan's Wife She's a very beautiful girl in uniform during the time of war. Because of the danger, she is in a very hard situation to fight the East West.

The enemy

André-Karen The Last Commander of the East West Fleet. On-board the mother-ship, he leads the bloody fight against the evil things and against destroying Earth. His fleet is made up of the most powerful weapons, including all of which power it has provided up against of some kind or other. Androgynous, Eptans, Indestructible, Tropicans, and many species, many different species, Gnomes, and many more Great Defense Forces.

The Controls

1 In the game

• Using the Control Pad and the Action Stick

	Directional Buttons to move around the game
START	To pause or resume play
Any A Button	To fire all weapons

• Using the mouse

Left button (L)	To fire all weapons
Right button (R)	To fire all weapons
START button (middle)	To pause or resume play

• Using the Action Stick

START	To pause or resume play
--------------	-------------------------

Press your Action Stick of the direction you wish to kill and pull the trigger to fire

2 In the "Options" and "Controls" menus

• Using the Control Pad

	Directional buttons to select the view and options
A	To confirm the choice selection
B	To return to the previous menu without confirming an option, press the Middle button (B) on your console

• Using the mouse

Select the desired option by moving your mouse and pressing the left hand button (L) to confirm. If you want to return to the previous menu without confirming an option, press the Middle button (B) on your console

• Using the Motion Bar.

Next proceed by pressing the trigger of your PlayStation 3 controller to confirm the selected option.



If you interact using the Motion-Bar, we advise you not to use the Start Tap.



Starting the game

Once the BOA logo has been displayed, the language options menu will appear at the screen. After you have chosen the language, press START to go to the Main Menu.



Main Menu

The main menu offers you three options. Select the one you require using the directional buttons on the controller and press the A button to confirm.



Start a game

Start on this screen and the character will fly at high speed with the charge you'll be able to use the full highest score.

Options: You will be able to customize the various game settings.

The game screen

Your game screen is made up of the following elements:



The charging gauge

This gauge on the screen acts as your life gauge. If you play a two-player game, you'll see the life gauge and the other player's life gauge along with the Charge Gauge, which will be on sight on the screen.

The energy bar

This bar represents your energy supply. It decreases the more you use but by energy bar.

Scoring data

The number of lives you have left, between 0 and 10, is displayed above the energy bar.

Scores

In the upper part of the screen, there is the number of lives you have left. There is a number which shows you the number of perfect scores. You will notice that your highest of 99 will save you, so that

The screen's temperature status bar

This bar is located at the bottom left, at a right angle with the rest of the screen and appears only when you play. It indicates the temperature level of your console while you're playing according to your rate of fire.

In the case of a two-player game, the above elements are duplicated on each side of the screen, player 1 on the left and player 2 on the right.

The Options Menu

If you hit **START** and **1** in the main menu, you will enter the following menu:

- **Weapons**: you can stop down to make a friend.
- **Speed**: select the rate, medium or hard difficulty level, depending on how hard you want your game to be.
- **Level**: use this option to select the number of level you wish to have.
- **Control**: select **Mouse**.
- **Controls**: You can play using the control pad, the Virtua Stick, the mouse or the Virtua Gun and can set the speed of each player's controlled pad.
- **Memory**: It is possible to save the game settings you have selected. The save can be made in the options memory or in a memory cartridge.

WARNING: never insert the Memory Cartridge in your system when it is locked on.

- **Exit**: Select **Back** to return to the main menu.



The "Controls" menu

It is possible to adjust the control of both players control pads.

If you want to play as my the virtual lion, you will be able to adjust your flight by firing at the center of a target which appears automatically if you select "Adjust Motion Lion".



Pause

Are interrupting? No problem. The "PAUSE" button lets you "freeze" a game in progress at any time. To restart the game either you hit the "PAUSE" button again.

High Scores

At the end of your game the High Scores screen will be automatically displayed if you score more than 100,000 points.

You can then enter your name in maximum of 8 characters following the on-screen instructions and then confirm with the B button or ENTER on the Virtual Lion.



Don't panic!

If the game does not load properly

either you missed the **CHROM CONTROL CD-ROM** or the game isn't loaded yet!

If you still have problems, check your cd reader (not certain
your reader or the **CHROM** is connected
correctly)

For technical support on **CHROM CONTROL**, send all
important problems to:

0800 160 160

For other requests, call:

0171 330 8585

Monday to Friday, 9.00-18.00.

Our UK Address:

CHROM LTD
14 Savoy Lane,
London
LONDON WC4R 0ET

Internet: <http://www.chromusa.com>

© 1999 CHROM

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHROM 000000

CHAOS

CONTROL

Attention !	16
Le Challenge	17
Les personnages	18
Rejoins CHAOS CONTROL	19
Lancement du Jeu	20
Menu principal	21
Le Menu d'Options	22
Le menu «Contrôles»	23
Les meilleurs scores	23
Pas de Panique !	24

Attention !

Manipulation de votre CD-Rom Sega Saturn

- Le CD-Rom Sega Saturn est un jeu vidéo interactif à lire, utilisé sur la console Sega Saturn.
- D'abord, touchez la surface du CD-Rom propre et sans rayures.
- Les rayures sur le CD-Rom aux rayures dirigées horizontalement et non les lignes perpendiculaires à son centre de rotation influent sur les résultats.
- Évitez de toucher le disque à l'extrémité de la surface afin d'éviter les rayures sur le CD-Rom Sega Saturn.

Enfin, nous vous recommandons de manipuler le disque avec précaution.

Des images sont présentées sous des formes permanentes sur les images ou marquent le processus de lecture. Évitez de jouer souvent ou longtemps. Il est possible d'éviter les dommages à long terme sur le disque.

Le disque est-il cassé ou rayé ?

Assurez-vous que le disque est en bon état. Évitez de manipuler le disque avec des doigts sales ou humides. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants.

Le disque est-il cassé ou rayé ?

Assurez-vous que le disque est en bon état. Évitez de manipuler le disque avec des doigts sales ou humides. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants.

Important : Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants.

Conservation du disque

Assurez-vous que le disque est en bon état. Évitez de manipuler le disque avec des doigts sales ou humides. Évitez de manipuler le disque avec des objets pointus ou tranchants.



Exercices CENDS CONTROL

1. Dans le jeu

« Dans le monde du petit le Vieux Titi »

- F1** : Réglage, modification mondiale pour toutes les parties du jeu
- SELECT** : Pour accéder et sélectionner le point
- Direction/4 way D** : Pour traverser les niveaux

« Dans le monde

- Direction/Direction (D)** : Pour traverser les niveaux
- Direction/Direction (D)** : Pour aller sur les niveaux
- SELECT (Direction/Direction)** : Pour accéder et sélectionner le point

« Dans le Vieux Titi »

- SELECT** : Pour accéder et sélectionner le point
- Direction/Direction (D)** : Pour aller sur les niveaux
- SELECT (Direction/Direction)** : Pour accéder et sélectionner le point

2. Dans les options «Options» et «Controls»

« Dans le monde du jeu

- F1** : Réglage, modification mondiale pour toutes les parties du jeu
- SELECT** : Pour accéder et sélectionner le point
- D** : Pour traverser les niveaux

« Dans le monde

- Direction/Direction (D)** : Pour aller sur les niveaux
- SELECT (Direction/Direction)** : Pour accéder et sélectionner le point
- SELECT (Direction/Direction)** : Pour accéder et sélectionner le point

• Avant le Match Day

Également vous ne pouvez pas sur la gauche de votre premier ou appuyez sur "START" pour valider l'option sélectionnée.



Vous pouvez aussi faire des choses avec le "Start" et vous pouvez aussi faire des choses avec le "Start/Stop".



Lancement du Jeu

Après l'affichage du logo "PS2", le menu de jeu est affiché sur l'écran. Après avoir sélectionné votre langue, appuyez sur "START" pour commencer le jeu.



Le menu principal

Le menu principal vous propose trois options. Sélectionnez celle de votre choix à l'aide des flèches numériques ou de la manette et appuyez sur le bouton A pour valider ce choix.



Commencer une partie

Appuyez sur le bouton A et le jeu commence. Les meilleurs scores sont affichés dans une liste des dix meilleures parties.

Après, vous pouvez en choisir une autre avec le bouton B ou la manette.

Clavier de jeu

Vous pouvez diriger le jeu et tirer avec les flèches du clavier.



Le tir

La portée à l'écran est visible. Vous le voyez grâce à deux points bleus situés sur la ligne de tir. Vous pouvez tirer plus vite en appuyant plus fort sur le bouton A.

Le score à l'écran

Cette barre représente votre score à l'écran. Plus vous tirez, plus le score augmente, plus votre score s'élève.

Nombre de vie disponibles

Le nombre de vie est visible à l'écran, de 0 à 5, est affiché au-dessus du score à l'écran.

Nombre de points

Dans la partie supérieure de l'écran à côté du nombre de vie disponible est affiché votre score. Le nombre de points qui vous restent. Vous pouvez voir le nombre de points en appuyant sur le bouton A.

Les formes d'investissement en action

Cette forme d'investissement implique l'achat d'actions d'une entreprise et le droit associé de participer aux bénéfices de l'entreprise. Cependant, l'achat d'actions implique également le risque de perdre tout ou partie de l'investissement en cas de baisse du cours de l'action.

Il existe deux types de titres : les actions ordinaires et les actions privilégiées. Les actions ordinaires donnent droit à une part proportionnelle des bénéfices de l'entreprise, mais elles sont également soumises à la liquidation de l'entreprise en cas de faillite.



Le Marché d'Options

Le marché d'options est un marché financier qui permet d'acheter ou de vendre des options. Une option est un contrat qui donne à son détenteur le droit, mais non l'obligation, d'acheter ou de vendre un actif sous-jacent à une date future.

Il existe deux types d'options : les options d'achat et les options de vente. Les options d'achat donnent le droit d'acheter un actif sous-jacent à une date future, tandis que les options de vente donnent le droit de vendre un actif sous-jacent à une date future.



Les options sont souvent utilisées pour spéculer sur le cours futur d'un actif sous-jacent, mais elles peuvent également être utilisées pour se protéger contre les fluctuations du cours de l'actif.

Il est important de noter que les options sont des produits financiers complexes et qu'il est essentiel de comprendre les risques associés avant d'investir.

• **Avantages :** Les options offrent une grande flexibilité dans l'investissement.

• **Inconvénients :** Les options sont des produits financiers complexes et peuvent être coûteux à acheter et à vendre.

• **Conclusion :** Les options sont des produits financiers complexes et peuvent être utilisés pour spéculer sur le cours futur d'un actif sous-jacent, mais elles peuvent également être utilisées pour se protéger contre les fluctuations du cours de l'actif.

• **Remarque :** Il est important de comprendre les risques associés aux options avant d'investir.

• **Conclusion :** Les options sont des produits financiers complexes et peuvent être utilisés pour spéculer sur le cours futur d'un actif sous-jacent, mais elles peuvent également être utilisées pour se protéger contre les fluctuations du cours de l'actif.

Pas de Panique !

Il ne faut pas toujours paniquer :

→ des services gratuits de l'Ordre Croisé Rouge, il y a des spécialistes à votre écoute !

En cas de problèmes :

demandez le conseil et contactez votre conseiller ou allez vous-même à l'Ordre Croisé Rouge pour les connaître.

En France, pour obtenir le livret de soutien
INFORMATIONS GÉNÉRALES
Service consommateurs
0800 400 400 (numéro vert)
0800 760 760 (numéro vert) France

Pour l'étranger, contactez votre consulat entre 0033 et 0049

0033 70 00 00 00

Site web : <http://www.infoguide.com>

En Belgique et à l'étranger soutenir :

INFORMATIONS INTERNATIONALES
Expérience de l'Ordre
Rouge à l'étranger
0041 000 000 000

0041 000 000 000

**Steven Spielberg and Jean YVES ESCOFFIER present
An AMERICAN MUSICAL Production
Developed and published
by AMERICAN MUSICALS**

With the participation of

**Bernard SHAWART
Anna-Louise HENRY
John C. BLACKBURN
Stephen BRONFMAN
Mark Lee HARRIS
Matthew Charles CHABON
Edward COFFMAN
Paul CHAPMAN
Christopher CORDELL
James GARDNER
Frank GELFOND
Arnold Gold KALL
Barry GoldMANN
Robert GORDON
Edwin GORDON
Robert Gold SM
William GoldSMITH
Andrew GORDON
George Gold
Roger GORDON
Elizabeth GoldSMITH
Glenn GORDON
Eric GORDON
Bernard Gold SMITH
Glenn GORDON
Elizabeth Gold SMITH**

